|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Consulter la liste des courses |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet à l’utilisateur de consulter la liste des courses terminées auxquelles le Challenge Hainaut a participé |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Visiteur |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | / |
| État après réussite | La liste des courses apparaît à l’écran |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran |
| Scénario nominal | 1. Le visiteur clique sur le lien menant à la page listant les courses 2. Le système affiche la liste à l’écran |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 2   1. La base de données est inaccessible 2. Un message précisant l’erreur est affiché à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | / |
| Trigger | Le visiteur clique sur le lien permettant d’accéder à la page listant les courses |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Consulter le détail d’une course |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet à l’utilisateur de consulter la fiche complète d’une course. Elle lui donne accès à :   * Données pratiques de la course (date, lieu de départ, carte reprenant le parcours, …) * Liste des participants ainsi que les statistiques de ceux-ci au cours de la course * Statistiques de la course |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Visiteur |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | / |
| État après réussite | Le détail de la course apparaît à l’écran |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran |
| Scénario nominal | 1. Le visiteur clique sur le lien menant à la page listant les courses 2. Le système récupère affiche la liste des courses à l’écran 3. Le visiteur sélectionne la course dont il veut voir le détail 4. Le système affiche le détail de la course à l’écran |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement aux points 2 ou 4   1. La base de données est inaccessible 2. Un message précisant l’erreur est affiché à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3   1. Le visiteur utilise le filtrage pour retrouver une course 2. Le système filtre la liste et affiche le résultat à l’écran 3. Le visiteur sélectionne la course dont il veut voir le détail 4. Le système affiche le détail de la course à l’écran |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | / |
| Trigger | Le visiteur clique sur le lien représentant la course reprise dans la liste |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Consulter la liste des participants |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet à l’utilisateur de consulter la liste des coureurs participant ou ayant participé à au moins une course reprise sur le site |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Visiteur |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | / |
| État après réussite | La liste des participants apparaît à l’écran |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran |
| Scénario nominal | 1. Le visiteur clique sur le lien menant à la page listant les participants 2. Le système récupère la liste des participants en base de données et les affiche à l’écran |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 2   1. La base de données est inaccessible 2. Un message précisant l’erreur est affiché à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | / |
| Trigger | Le visiteur clique sur le lien permettant d’accéder à la page listant les participants |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Consulter le détail d’un participant |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet à l’utilisateur de consulter la fiche complète d’un participant. Elle lui donne accès à :   * Données générales (fiche signalétique) * Liste des courses auxquelles a participé le coureur ainsi que ses résultats * Statistiques du participant |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Visiteur |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | / |
| État après réussite | Le détail de la course apparaît à l’écran |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran |
| Scénario nominal | 1. Le visiteur clique sur le lien menant à la page listant les participants 2. Le système récupère la liste des participants en base de données et les affiche à l’écran 3. Le visiteur sélectionne le participant dont il veut voir le détail 4. Le système récupère les informations détaillées du participant et les affiche à l’écran |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement aux points 2 ou 4   1. La base de données est inaccessible 2. Un message précisant l’erreur est affiché à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3   1. Le visiteur utilise le filtrage pour retrouver un participant 2. Le système filtre la liste et affiche le résultat à l’écran 3. Le visiteur sélectionne le participant dont il veut voir le détail 4. Le système affiche le détail de la course à l’écran |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | / |
| Trigger | Le visiteur clique sur le lien représentant le participant repris dans la liste |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Ajouter une course |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet au gestionnaire d’insérer les données d’une nouvelle course |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Gestionnaire |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | Le gestionnaire doit être authentifié |
| État après réussite | Les données de la course sont ajoutées |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran et les données restent inchangées |
| Scénario nominal | 1. Le gestionnaire accède à la page de gestion des courses et sélectionne l’action « Ajouter une course » 2. Le système affiche le formulaire à compléter à l’écran 3. Le gestionnaire complète le formulaire et sélectionne enregistre les données 4. Le système enregistre les informations et informe le gestionnaire que l’opération s’est bien déroulée |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 4 : base de données inaccessible   1. La base de données est inaccessible 2. Le système affiche message précisant l’erreur à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3 : annulation de l’ajout   1. Le gestionnaire décide de ne pas sauvegarder les données 2. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 3. Le gestionnaire valide 4. Le système retourne sur la page de gestion des courses sans avoir inséré les données |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | Google API qui permet d’insérer le parcours d’une course sur une map |
| Trigger | Le gestionnaire clique sur le lien permettant d’ajouter une course via le module d’administration |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Modifier une course |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet au gestionnaire de modifier les données d’une course |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Gestionnaire |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | Le gestionnaire doit être authentifié |
| État après réussite | Les données de la course sont mises à jour |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran et les données restent inchangées |
| Scénario nominal | 1. Le gestionnaire accède à la page de gestion des courses et sélectionne la course dont il veut changer les données 2. Le système affiche le formulaire reprenant les informations existantes de la course 3. Le gestionnaire modifie les données qu’il souhaite 4. Le système enregistre les informations et informe le gestionnaire que l’opération s’est bien déroulée |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 4 : base de données inaccessible   1. La base de données est inaccessible 2. Le système affiche message précisant l’erreur à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3 : annulation de la modification   1. Le gestionnaire décide de ne pas sauvegarder ses modifications 2. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 3. Le gestionnaire valide 4. Le système retourne sur la page de gestion des courses sans avoir modifié les données |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | Google API qui permet de modifier le parcours d’une course sur une map |
| Trigger | Le gestionnaire clique sur le lien de la course à modifier via le module d’administration |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Supprimer une course |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet au gestionnaire de supprimer les données d’une course |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Gestionnaire |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | Le gestionnaire doit être authentifié |
| État après réussite | Les données de la course sont supprimées |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran et les données restent inchangées |
| Scénario nominal | 1. Le gestionnaire accède à la page de gestion des courses et sélectionne la course dont il veut supprimer les données 2. Le système affiche le formulaire reprenant les informations existantes de la course 3. Le gestionnaire demande la suppression des données 4. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 5. Le gestionnaire valide 6. Le système supprime les informations et informe le gestionnaire que l’opération s’est bien déroulée |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 4 : base de données inaccessible   1. La base de données est inaccessible 2. Le système affiche message précisant l’erreur à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3 : annulation de la suppression   1. Le gestionnaire décide de ne pas supprimer 2. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 3. Le gestionnaire valide 4. Le système retourne sur la page de gestion des courses sans avoir supprimé les données |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | Google API qui permet de modifier le parcours d’une course sur une map |
| Trigger | Le gestionnaire clique sur le lien de la course à supprimer via le module d’administration |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Ajouter un participant |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet au gestionnaire d’insérer les données d’un nouveau participant |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Gestionnaire |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | Le gestionnaire doit être authentifié |
| État après réussite | Les données du participant sont ajoutées |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran et les données restent inchangées |
| Scénario nominal | 1. Le gestionnaire accède à la page de gestion des participants et sélectionne l’action « Ajouter un participant » 2. Le système affiche le formulaire à compléter à l’écran 3. Le gestionnaire complète le formulaire et sélectionne enregistre les données 4. Le système enregistre les informations et informe le gestionnaire que l’opération s’est bien déroulée |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 4 : base de données inaccessible   1. La base de données est inaccessible 2. Le système affiche message précisant l’erreur à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3 : annulation de l’ajout   1. Le gestionnaire décide de ne pas sauvegarder les données 2. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 3. Le gestionnaire valide 4. Le système retourne sur la page de gestion des participants sans avoir inséré les données |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | / |
| Trigger | Le gestionnaire clique sur le lien permettant d’ajouter un participant via le module d’administration |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Modifier un participant |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet au gestionnaire de modifier les données d’un participant |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Gestionnaire |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | Le gestionnaire doit être authentifié |
| État après réussite | Les données du participant sont mises à jour |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran et les données restent inchangées |
| Scénario nominal | 1. Le gestionnaire accède à la page de gestion des participants et sélectionne le participant dont il veut changer les données 2. Le système affiche le formulaire reprenant les informations existantes du participant 3. Le gestionnaire modifie les données qu’il souhaite 4. Le système enregistre les informations et informe le gestionnaire que l’opération s’est bien déroulée |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 4 : base de données inaccessible   1. La base de données est inaccessible 2. Le système affiche message précisant l’erreur à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3 : annulation de la modification   1. Le gestionnaire décide de ne pas sauvegarder ses modifications 2. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 3. Le gestionnaire valide 4. Le système retourne sur la page de gestion des participants sans avoir modifié les données |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | / |
| Trigger | Le gestionnaire clique sur le lien du participant à modifier via le module d’administration |

|  |  |
| --- | --- |
| Cas d’utilisation | Supprimer un participant |
| Objectif | Ce cas d’utilisation permet au gestionnaire de supprimer les données d’un participant.  A noter que les données ne seront pas réellement supprimées mais mise en historique. |
| Périmètre (portée) | Métier |
| Niveau | Tâche |
| Acteur principal | Gestionnaire |
| Parties prenantes et intérêts | / |
| Préconditions | Le gestionnaire doit être authentifié |
| État après réussite | Les données du participant sont mises en historique |
| État après échec | Un message d’erreur apparait à l’écran et les données restent inchangées |
| Scénario nominal | 1. Le gestionnaire accède à la page de gestion des participants et sélectionne le participant dont il veut supprimer les données 2. Le système affiche le formulaire reprenant les informations existantes du participant 3. Le gestionnaire demande la suppression des données 4. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 5. Le gestionnaire valide 6. Le système met en historique les informations et informe le gestionnaire que l’opération s’est bien déroulée |
| Variations et extensions | A tout moment si le système tombe en panne   1. Le système signale l’erreur qu’il rencontre   Branchement au point 4 : base de données inaccessible   1. La base de données est inaccessible 2. Le système affiche message précisant l’erreur à l’écran 3. Un mail est envoyé au gestionnaire du site   Branchement au point 3 : annulation de la suppression   1. Le gestionnaire décide de ne pas supprimer 2. Le système demande au gestionnaire s’il est sûr de son choix 3. Le gestionnaire valide 4. Le système retourne sur la page de gestion des courses sans avoir supprimé les données |
| Spécifications particulières | / |
| Listes des variantes des données et des technologies | / |
| Trigger | Le gestionnaire clique sur le lien du participant à supprimer via le module d’administration |